

Regelwerk Walking Football Silberfuchscup



SSV Süng 1931 e.V.
Sülztastraße 45
51789 Lindlar

1. Anzahl der Spieler

Jedes Team spielt mit 6 Spielern auf dem Feld.
Es sind keine Torhüter erlaubt.

2. Spieldauer

15 Minuten ohne Pause. Die Spiele auf den 4 Spielfeldern beginnen immer zur gleichen Zeit nach dem Signal der Organisation und der Schiedsrichter.

3. Schiedsrichter

Alle teilnehmenden Mannschaften werden gebeten, die Schiedsrichter zu unterstützen und bei Bedarf auch Spiele einer anderen Gruppe zu leiten.

4. Auswechslungen

Auswechslungen sind während des Spiels jederzeit möglich. Die Auswechslungen finden in der Mitte des Feldes an der Linie und nur dann statt, wenn der Ball nicht im Spiel ist.

5. Fouls

Jedes Foul wird mit einem indirekten Freistoß geahndet. Der Gegner muss bei einem Freistoß 4m Abstand halten. Wenn ein mögliches Tor illegal behindert wird (Spiel mit der Hand oder auf den Ball zulaufen), darf das Tor vom Schiedsrichter gegeben werden.

6. Laufen

Laufen gilt als Foul. Es muss immer mit einem Fuß auf dem Boden gegangen werden, Fehler werden mit einem indirekten Freistoß bestraft. Abstand 4m.

7. Ballhöhe

Der Ball darf nicht höher als 1 Meter gespielt werden, was der Torhöhe entspricht. Ein Verstoß gegen diese Regel hat einen indirekten Freistoß für den Gegner zur Folge. Ein Handspiel, bei dem der Ball unbeabsichtigt höher als 1 Meter von einem Spieler weg fliegt, gilt nicht als Foul.

8. Grätschen

Zweikämpfe und körperlicher Kontakt sind nicht erlaubt und gelten als Foul. Grätschen um den Ball im Spiel zu halten oder einem Tor auszuweichen, ohne dass ein Gegner in der Nähe ist gilt nicht als Foul.

9. Sanktionen

Jede Art von Fehlverhalten oder Fouls wird mit einer **gelben Karte** geahndet

Zum Beispiel: wiederholtes Spiel verzögern, nicht sofort in einem bestimmten Abstand stehen, mit dem Schiedsrichter streiten, eine klare Torchance durch ein Foul vereiteln, den Ball mit den Händen spielen, den Angriff abbrechen, indem man den Gegner daran hindert, im Gehen zu treffen.

Straftaten, die mit der **rote Karte** bestraft werden, führen zum Turnierausschluß.

Das Betreten der Strafraumzone 5x1,25m gekennzeichnet mit Gummimatten ist verboten. Bei

Betretung in der eigenen Spielhälfte wird dies mit einer Strafecke geahndet. Betritt die Strafraumzone ein Spieler der angreifenden Mannschaft, erfolgt Spielunterbrechung und ein indirekter Freistoß.

10. Strafecke

Ausführung mit 2 Spielern. Einspielen von der Eckfahne bei freier Seitenwahl der Ecke. Der Ball muss die Mittellinie voll überquert haben, darf nicht zur Ruhe kommen und muß direkt gespielt werden auf das leere Tor. Alle Spieler befinden sich hinter der Mittellinie und dürfen den Schützen nicht behindern.



Regelwerk Walking Football Silberfuchscup

SSV Süng 1931 e.V.
Sülztastraße 45
51789 Lindlar

11. Tore

Dürfen nur in der gegnerischen Hälfte erzielt werden, es sei denn, ein Spieler der eigenen Mannschaft schießt in sein eigenes Tor.

12. Seitenlinie, Torlinie und Eckball

Wenn der Ball die Seiten- oder Torlinie überquert, wird er durch einen **Einkick/Pass/Dribbeln** wieder ins Spiel gebracht. Der Gegner muss mindestens 4 Meter entfernt stehen. Ein direktes Tor, nachdem der Ball wieder ins Spiel gebracht oder gedribbelt wurde, ist **nicht** erlaubt.

13. Ball aus dem Spiel

Im Falle einer Unterbrechung wird das Spiel schnellstmöglich fortgesetzt.

14. Abseits

Die Abseitsregel wird nicht angewandt.

15. Turnierrangliste

Die Rangfolge wird folgendermaßen bestimmt:

- 1) Die Anzahl der Punkte: Sieg = 3 Punkte, Unentschieden 1 Punkt
- 2) Höchste Anzahl an Siegen
- 3) Tordifferenz (Geschossene Tore – Gegentore)
- 4) Höchste Anzahl erzielter Tore
- 5) Besteht immer noch ein Unentschieden zwischen 2 Teams, werden 3 Strafecken verhängt. Bei Gleichstand nach 3 Strafecken wird so lange geschossen, bis ein Sieger feststeht.

Bitte respektieren Sie Ihre Mitspieler,

Gegner, Fans,

und besonders die Schiedsrichter.